

Sist oppdatert: 21.09.2022



Oversikt over status for universell utforming i én enkelt nettløsning. Her ser du WCAG-kravene som nettstedet skal oppfylle, sortert på de fire prinsippene i WCAG-standard. For hver av retningslinjene finnes beskrivelser, lenker til mer informasjon, m.m., samt en nedtrekksmeny der du kan notere status pr i dag.

Du kan laste ned arket og bruke det som arbeidsliste, men følg alltid med på uutilsynet.no for oppdatert kravliste.

Mal – WCAG-sjekkliste for utfylling av tilgjengelighetserklæring

Retningslinje	Beskrivelse av retningslinje	Suksesskriterium	Følges kravet?	Svaret som skal avgis	
Prinsipp 1: Mulig å oppfatte	1.1 Tekstalternativer	Gi tekstalternativer til alt ikke-tekstlig innhold, slik at det kan konverteres til formater som brukerne har behov for, for eksempel stor skrift, blindeskrift, tale, symboler eller enklere språk.			
			1.1.1 Ikke-tekstlig innhold	Ja	
	1.2 Tidsbaserte medier (lyd og video)	Gi alternativer til tidsbaserte medier.			
			1.2.1 Bare lyd og video (forhåndsinnspilt)	Vi har ikke denne typen innhold	Vi har ikke video eller lyd som ikke er mediealternativ til tekst.
			1.2.2 Teksting (forhåndsinnspilt)	Vi har ikke denne typen innhold	
	1.3 Mulig å tilpasse	Lag innhold som kan presenteres på forskjellige måter uten at informasjon eller struktur går tapt.			
			1.3.1 Informasjon og relasjoner	Ja	ARIA-tagger og/eller semantiske tagger blir brukt ekstensivt og konsekvent for å markere regioner og elementers roller og funksjoner.
			1.3.2 Meningsfylt rekkefølge	Ja	Elementer er organisert i henhold til hierarki, logisk mening og hensiktsmessig flyt.
			1.3.3 Sensoriske egenskaper	Ja	Ingen elementer presenteres på en måte som er avhengige av form, størrelse, visuell plassering, orientering, eller lyd for å kunne bli forstått.
			1.3.4 Visningsretning	Ja	Grensesnitt er responsive, og er ikke avhengige av en bestemt skjermstørrelse eller -orientering for å kunne fungere.
		1.3.5 Identifiser formål med inndata	Ja	Skjemaelementer er kodet med inndataformål ved hjelp av blant annet type- og autocomplete-tagger.	
1.4 Mulig å skille fra hverandre	Gjør det enklere for brukerne å se og høre innhold, blant annet ved å skille forgrunnen fra bakgrunnen.				
		1.4.1 Bruk av farge	Ja	Informasjon/status vist gjennom fargebruk vises også på andre måter, som ekstra tekst og/eller ekstra visuelle indikatorer.	
		1.4.2. Styring av lyd	Vi har ikke denne typen innhold		
		1.4.3 Kontrast (minimum)	Ja		
		1.4.4 Endring av tekststørrelse	Ja	Løsningen er responsiv og fungerer med endring av tekststørrelse / nettleteres forstørrelsesinnstilling.	
		1.4.5 Bilder av tekst	Ja	Det benyttes ikke bilder av tekst.	

		1.4.10 Dynamisk tilpasning (Reflow)	Ja	Løsningen er responsiv og fungerer både med store og små skjermer. Innhold kan endres til 400 prosent størrelse ved 1280 piksler bredde, uten tap av informasjon eller funksjonalitet.
		1.4.11 Kontrast for ikke-tekstlig innhold	Ja	Ikke-tekstlig innhold, i alle tilstander, har et kontrastforhold på minst 3:1 mot farge(r) som ligger ved siden av.
		1.4.12 Tekstavstand	Ja	Det er mulig å sette alle til følgende, uten at innhold eller funksjonalitet går tapt: linjeavstand til minst 1,5 ganger skriftstørrelsen avstand etter avsnitt til minst 2 ganger skriftstørrelsen avstanden mellom bokstaver i blokker av tekst til minst 0,12 ganger skriftstørrelsen avstanden mellom ord til minst 0,16 ganger skriftstørrelsen
		1.4.13 Pekerfølsomt innhold eller innhold ved tastaturfokus	Ja	Ved innhold som kommer til syne og forsvinner ved fokus/mouseover, er interaksjonen utformet slik at brukerne kan oppfatte og forkaste innholdet, uten at det forstyrrer brukeropplevelsen.
Prinsipp 2: Mulig å betjene	2.1 Tilgjengelig med tastatur	Gjør all funksjonaliteten tilgjengelig med tastatur.		
		2.1.1 Tastatur	Ja	All funksjonalitet i innholdet kan betjenes via tastaturet.
		2.1.2 Ingen tastaturfelle	Ja	
		2.1.4 Hurtigtaster som består av ett tegn	Ja	
	2.2 Nok tid	Gi brukerne nok tid til å lese og bruke innhold.		
		2.2.1 Justerbar hastighet	Vi har ikke denne typen innhold	
		2.2.2 Pause, stopp, skjul	Vi har ikke denne typen innhold	
	2.3 Anfall og andre fysiske reaksjoner	Ikke utform innhold på en måte som er kjent for å forårsake anfall.		
		2.3.1 Terskelverdi på maksimalt tre glimt	Ja	
	2.4 Navigerbar	Gjør det mulig for brukerne å navigere, finne innhold og vite hvor de befinner seg.		
		2.4.1 Hoppe over blokker	Ja	I aktuelle visninger der det relevante innholdet ikke allerede befinner seg på toppen av siden, finnes det snarveier for å hoppe rett til innhold.
		2.4.2 Sidetitler	Ja	Sidetitler er nyttige og tydelige.
		2.4.3 Fokusrekkefølge	Ja	Innholdet er presentert i en logisk rekkefølge.
		2.4.4 Formål med lenke (i kontekst)	Ja	Alle lenkers mål og funksjon fremgår tydelig av lenketeksten.
		2.4.5 Flere måter	Ja	Det finnes flere måter å navigere på.
		2.4.6 Overskrifter og ledetekster	Ja	Ledetekster og overskrifter er beskrivende.
		2.4.7 Synlig fokus	Ja	Alt innhold får synlig fokus når en navigerer med tastatur.
2.5 Inndatametoder	Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre inputmetoder enn bare tastatur.			
	2.5.1 Pekerbevegelse	Ja	Innhold på nettsiden kan brukes med enkel pekerinput.	
	2.5.2 Pekeravbrytelse	Ja	Uheldige og feilaktige input via mus eller berøringsskjerm kan forhindres: funksjonalitet blir ikke utløst eller startet ved mousedown/touchstart, og avbrutt input utløser eller starter ikke hendelser.	

			2.5.3 Ledetekst i navn	Ja	Synlige og kodete ledetekster sammenfaller.
			2.5.4 Bevegelsesaktivering	Vi har ikke denne typen innhold	
Prinsipp 3: Forståelig	3.1 Leselig	Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukergrensesnitt.			
			3.1.1 Språk på siden	Ja	
			3.1.2 Språk på deler av innhold	Ja	
	3.2 Forutsigbar	Sørg for at websider presenteres og fungerer på forutsigbare måter.			
			3.2.1 Fokus	Ja	Når en komponent kommer i fokus medfører dette ikke automatisk betydelige endringer i siden.
			3.2.2 Inndata	Ja	Endring av verdien til et skjemafelt medfører ikke automatisk endring av kontekst.
			3.2.3 Konsekvent navigering	Ja	Navigasjonslinker som gjentas på flere sider har en konsekvent rekkefølge.
			3.2.4 Konsekvent identifikasjon	Ja	Elementer som har samme funksjonalitet på tvers av flere sider er utformet likt.
	3.3 Inndatahjelp	Hjelp brukere med å unngå feil og å rette opp feil.			
			3.3.1 Identifikasjon av feil	Ja	Ved feil som oppdages automatisk, viser løsningen hvor feilen har oppstått og gir en tekstbeskrivelse av feilen.
		3.3.2 Ledetekster eller instruksjoner	Ja	Det vises ledetekster eller instruksjoner ved skjemaelementer som må fylles ut.	
		3.3.3 Forslag ved feil	Ja	For eksempel stavekontroll på tittelsøk og lengde på fødselsnummer.	
		3.3.4 Forhindring av feil (juridiske feil, økonomiske feil, datafeil)	Vi har ikke denne typen innhold		
Prinsipp 4: Robust	4.1 Kompatibel	Sørg for best mulig kompatibilitet med aktuelle og fremtidige brukere, inkludert kompenserende teknologi.			
			4.1.1 Parsing (oppdeling)	Ja	
			4.1.2 Navn, rolle, verdi	Ja	I den grad det benyttes egne grensesnittskomponenter, har disse navn og rolle bestemt i koden.
			4.1.3 Statusbeskjeder	Ja	Brukeren får statusbeskjeder om viktige endringer på nettsiden uten at det gir kontekstendring. I tilfeller der nytt innhold blir lagt til på siden, blir det ikke gitt en kontekstendring som forstyrrer det videre arbeidet.